ESOTERROristas

NOMBRE: Saul Simmonson

PROFESIÓN ORDINARIA: Director del WTF!!!

TAPADERA ACTUAL: _____

ORDO VERITATIS

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
4	ATLETISMO	
8	BIRLAR	
8	CONDUCIR	
	DISPARAR	
4	ESCARAMUZA	
5	ESTABILIDAD	
8	INFILTRACIÓN	
4	MECÁNICA	
4	PREPARACIÓN	
	PRIMEROS AUXILIOS	
5	PSIQUIATRÍA	
4	SALUD	
8	VIGILANCIA	

UMBRAL DE GOLPE 3

ARMAS	MODIFICADOR
DESARMADO	/ -2
	/
	/

SALUD

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13
12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
0
-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12

ESTABILIDAD

24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13
12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
0
-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12

HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
1	ANÁLISIS DE TEXTOS	◇◇◇◇
	ANTROPOLOGÍA	◇◇◇◇
	ARQUEOLOGÍA	◇◇◇◇
	ARQUITECTURA	◇◇◇◇
3	CONOCIMIENTO LOCAL	◇◇◇◇
	_____	
	_____	
	_____	
	CONTABILIDAD	◇◇◇◇
1	CULTURA GENERAL	◇◇◇◇
1	DERECHO	◇◇◇◇
	HISTORIA	◇◇◇◇
	HISTORIA DEL ARTE	◇◇◇◇
	HISTORIA NATURAL	◇◇◇◇
	IDIOMAS	◇◇◇◇
	_____	
	_____	
	_____	
2	INVESTIGAR	◇◇◇◇
1	LINGÜÍSTICA	◇◇◇◇
1	OCULTISMO	◇◇◇◇
	PATOLOGÍA	◇◇◇◇
	PSICOLOGÍA FORENSE	◇◇◇◇

INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
	ADULAR	◇◇◇◇
1	BAJOS FONDOS	◇◇◇◇
	BUROCRACIA	◇◇◇◇
1	CONSOLAR	◇◇◇◇
	DETECCIÓN DE MENTIRAS	◇◇◇◇
1	INTERROGAR	◇◇◇◇
	INTIMIDAR	◇◇◇◇
1	JERGA POLICIAL	◇◇◇◇
	LIGAR	◇◇◇◇
	NEGOCIAR	◇◇◇◇
	SUPLANTAR	◇◇◇◇

TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
1	ANÁLISIS DE DOCUMENTOS	◇◇◇◇
	ASTRONOMÍA	◇◇◇◇
	BALÍSTICA	◇◇◇◇
	CRIPTOGRAFÍA	◇◇◇◇
	ENTOMOLOGÍA FORENSE	◇◇◇◇
	EXPLOSIVOS	◇◇◇◇
1	FOTOGRAFÍA	◇◇◇◇
	HUELLAS DACTILARES	◇◇◇◇
1	MEDICINA FORENSE	◇◇◇◇
1	QUÍMICA	◇◇◇◇
1	RECOGER PRUEBAS	◇◇◇◇
1	RECUPERAR DATOS	◇◇◇◇
1	VIGILANCIA ELECTRÓNICA	◇◇◇◇

CONTACTOS

-
-
-
-
-



HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

Los puntos de construcción para cada jugador dependen del número total de jugadores:
5+ = 20 | 4 = 22 | 3 = 24 | 2 = 32

- Cada punto de Idiomas concede 1 idioma adicional.
- 1 punto de Ocultismo gratuito.

HABILIDADES GENERALES

60 puntos de construcción

- El segundo valor más elevado debe ser al menos la mitad del primer valor con más puntos.
- 1 punto de Salud y 1 punto de Estabilidad gratuitos
- Umbral de golpe = 3 (4 si Atletismo de 8 o más)
- 8 puntos de Primeros auxilios conceden 1 punto gratuito de Patología.
- 8 puntos de Vigilancia conceden 1 punto gratuito de Vigilancia electrónica.