

Hoja de habilidades de investigación

Nombre del jugador					
Nombre del personaje					
Adular (interpersonal)					
Arquitectura (académica)					
Ciencia (académica)					
Conocimiento del terreno (técnica)					
Conocimientos generales (académica)					
Consolar (interpersonal)					
Contabilidad (académica)					
Derecho (académica)					
Detección de mentiras (interpersonal)					
Don de gentes (interpersonal)					
Fotografía (técnica)					
Historia del arte (académica)					
Humanidades (académica)					
Informática (técnica)					
Inspiración (interpersonal)					
Intimidar (interpersonal)					
Intuición (interpersonal)					
Investigar (académica)					
Jerga policial (interpersonal)					
Medicina (técnica)					
Medicina forense (técnica)					
Negociar (interpersonal)					
Negocios turbios (interpersonal)					
Ocultismo (académica)					
Papeleo (interpersonal)					
Psicología (académica)					
Tecnología (técnica)					
Vigilancia electrónica (técnica)					

Tabla de desafío relativo

<i>Desafío relativo</i>	<i>Dificultad (Escapar)</i>	<i>Dificultad (Otra)</i>	<i>Dificultad (Matar)</i>	<i>Precio a pagar</i>
Débil	2	3	4	0
Duro pero asequible	2	3	5	0
Equilibrado	3	4	5	1
Superior	3	4	6	2
Muy superior	3	5	7	3
Arrollador	4	7	8	4
Tan horrible que ni pensarlo	5	8	10	6

Matriz de grupo

<i>Jugador</i>	<i>Personaje</i>	<i>Ocupación civil</i>	<i>Motivación</i>	<i>Momento Jodidamente Raro</i>	<i>Paralelismos</i>