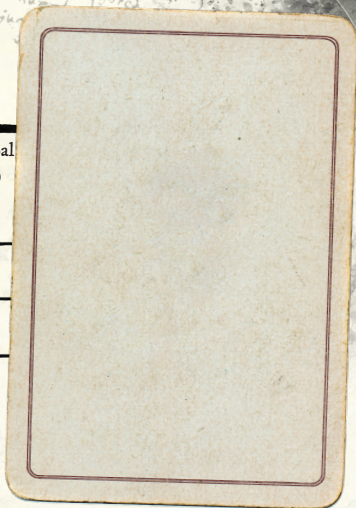


KINGSMOUTH

PROVIDENCE



NOMBRE: _____ TRASFONDO: _____ Grupal

ESTATUS: _____ ALINEAMIENTO: _____

CLASE: _____ SENDA (a nivel III): _____



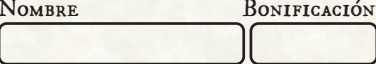
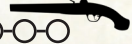
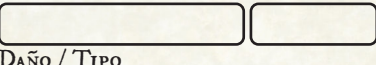
CULTURA: _____ NIVEL DE VIDA: _____



Fuerza	Destreza	Constitución	 INSPIRACIÓN <input type="radio"/>	TIRADAS DE SALVACIÓN	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		Fuerza <input type="radio"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		destreza <input type="radio"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		Constitución <input type="radio"/>	<input type="text"/>
Inteligencia	Sabiduría	Carisma		Inteligencia <input type="radio"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		Sabiduría <input type="radio"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Carisma <input type="radio"/>	<input type="text"/>	

Bonificación de competencia	<input type="text"/>
Clase de armadura 	<input type="text"/>
Velocidad 	<input type="text"/>
Puntos de golpe máximos 	<input type="text"/>
Puntos de golpe actuales 	<input type="text"/>
Dados de golpe	<input type="text"/>
Percepción pasiva 	<input type="text"/>

Habilidades	
<input type="radio"/> Acrobacias (Des)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Atletismo (Fue)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> C. Arcano (Int)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> C. de los Mitos (Sab)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Engañar (Car)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Historia (Int)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Interpretación (Car)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Intimidación (Car)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Investigación (Int)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Juego de Manos (Des)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Medicina (Sab)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Naturaleza (Int)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Percepción (Sab)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Perspicacia (Sab)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Persuasión (Car)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Religión (Int)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Sigilo (Des)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Supervivencia (Sab)	<input type="text"/>
<input type="radio"/> Trato con Animales (Sab)	<input type="text"/>

Ataques y lanzamiento de conjuros	
	
NOMBRE	BONIFICACIÓN
<input type="text"/>	<input type="text"/>
DAÑO / TIPO	<input type="text"/>
MUNICIÓN	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
NOMBRE	BONIFICACIÓN
<input type="text"/>	<input type="text"/>
DAÑO / TIPO	<input type="text"/>
MUNICIÓN	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
NOMBRE	BONIFICACIÓN
<input type="text"/>	<input type="text"/>
DAÑO / TIPO	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Popularidad	
NEGATIVA	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
CRIMINAL BUSCADO	<input type="radio"/>
POSITIVA	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
ALTA NOBLEZA	<input type="radio"/>

Locura		
PUNTOS DE ÁNGUSTIA	RASGO	TRASTORNO
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	ÁNIMO	<input type="text"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	TEMPLANZA	<input type="text"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	LUCIDEZ	<input type="text"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	IDENTIDAD	<input type="text"/>

Salvaciones contra muerte	
ÉXITOS	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
FALLOS	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Monedas	
CORONA DE ORO	<input type="text"/>
DUCADO DE PLATA	<input type="text"/>
CHELÍN DE COBRE	<input type="text"/>



Descripción física

EDAD Ojos

ALTURA PIEL

PESO PELO

Deidad

Conflictos iniciales

- NINGUNO
- ADICCIÓN
- DEUDAS
- FAMILIA A SU CARGO
- MALAS COMPAÑÍAS
- ENEMIGO DECLARADO

Rasgos y atributos adicionales

Historial del personaje

Miados y organizaciones

Puntos de experiencia

Personalidad

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

Idiomas

Equipo



