



MAGIA

(Elige un tipo de magia)

OTROMUNDO

CRISTIANA

SAJONA

MITRAS E ISIS

DOMINIO DE LA MAGIA

PRACTICANTE

(3 Objetivos / Cansancio por cada 5 o 6 / Magnitud máxima 3)

ERUDITO

(5 Objetivos / Cansancio por cada 6 / Magnitud máxima sin límite)

ACCIONES MÁGICAS

LEER

MANIPULAR

CREAR

DESTRUIR

OBJETIVOS

CANSANCIO

MAGNITUDES DE LA MAGIA

	DISTANCIA Y VISIBILIDAD	PREDISPOSICIÓN DEL OBJETIVO	TAMAÑO / NÚMERO DE OBJETIVOS	TIEMPO
1	CONTACTO FÍSICO / UNO MISMO	CAMBIA UNA MUESCAS	PERSONAL / 1 OBJETIVO	< 2 MINUTOS
2	VISIBLE Y/O < 10 METROS	CAMBIADOS MUESCAS	CABALLO / 3 OBJETIVOS	< 1 HORA
3	VISIBLE Y/O < 50 METROS	CAMBIA TRES MUESCAS	CARRETA / 5 OBJETIVOS	< 1 DÍA
4	VISIBLE Y/O < 100 METROS	CAMBIA CUATRO MUESCAS	CHOZA / 10 OBJETIVOS	< 1 SEMANA
5	VISIBLE Y/O < 150 METROS	CAMBIA CUATRO MUESCAS Y EL CAMBIO ES PERMANENTE	CASERÓN / 30 OBJETIVOS	< 1 MES

GRIMORIO PERSONAL

(Inscribe tus fórmulas de conjuros en el grimorio)

NOMBRE: _____ **TIRADA**

ACCIÓN: _____ **OBJETIVO:** _____

EFEECTO: _____

NOMBRE: _____ **TIRADA**

ACCIÓN: _____ **OBJETIVO:** _____

EFEECTO: _____

NOMBRE: _____ **TIRADA**

ACCIÓN: _____ **OBJETIVO:** _____

EFEECTO: _____

NOMBRE: _____ **TIRADA**

ACCIÓN: _____ **OBJETIVO:** _____

EFEECTO: _____

NOMBRE: _____ **TIRADA**

ACCIÓN: _____ **OBJETIVO:** _____

EFEECTO: _____
