

# AGENTES DE LA NOCHE

## AGENTE

TRASFONDO

MOTIVACIÓN

ANTIGUO PATRÓN

## FUENTES DE ESTABILIDAD

- SÍMBOLO
- CONSUELO
- SEGURIDAD

## SALUD

-12 -11 -10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

## ESTABILIDAD

-12 -11 -10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

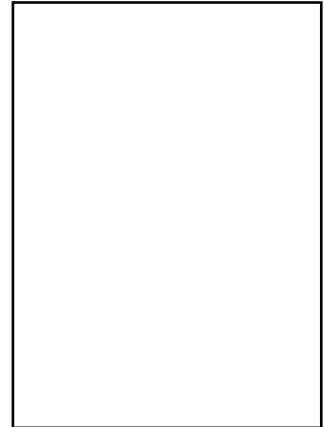
## UMBRAL DE GOLPE

## BENEFICIOS TÁCTICOS DEL TRABAJO EN EQUIPO

## ENTRENAMIENTO CON ARMAS ESPECIALES

## CONFIANZA

## IDENTIDADES FALSAS



## HABILIDADES ACADÉMICAS

Arqueología	/
Arquitectura	/
Ciencias militares	/
Contabilidad	/
Criminología	/
Derecho	/
Diagnóstico	/
Geografía humana	/
Historia	/
Historia del arte	/
Idiomas	/
•	
•	
•	
•	
•	
•	
Investigación	/
Ocultismo	/
Vampirológia	/

## HABILIDADES INTERPERSONALES

Adulación	/
Alta sociedad	/
Bajos fondos	/
Burocracia	/
Detección de mentiras	/
Espionaje	/
Flirteo	/
Interrogatorio	/
Intimidación	/
Jerga policial	/
Negociación	/
Tranquilizar	/

## HABILIDADES TÉCNICAS

Advertir	/
Análisis de tráfico	/
Astronomía	/
Criptografía	/
Falsificación	/

Farmacología	/
Fotografía	/
Patología forense	/
Química	/
Recuperación de datos	/
Supervivencia montaraz	/
Supervivencia urbana	/

Vigilancia electrónica	/
------------------------	---

## HABILIDADES GENERALES

Armas	/
Atletismo	/
Birlar	/
Conducción	/
Cuerpo a cuerpo	/
Disfraz	/
Disparo	/
Estabilidad	/
Explosivos	/
Identidad falsa	/
Infiltración	/
Invasión digital	/
Juego	/
Mecánica	/
Medicina	/
Ocultar	/
Pilotaje	/

## CONTACTOS DE LA RED

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

Preparación	/
Psiquiatría	/
Red de contactos	/
Salud	/
Sentir el peligro	/
Vigilancia	/
	/
	/
	/
	/