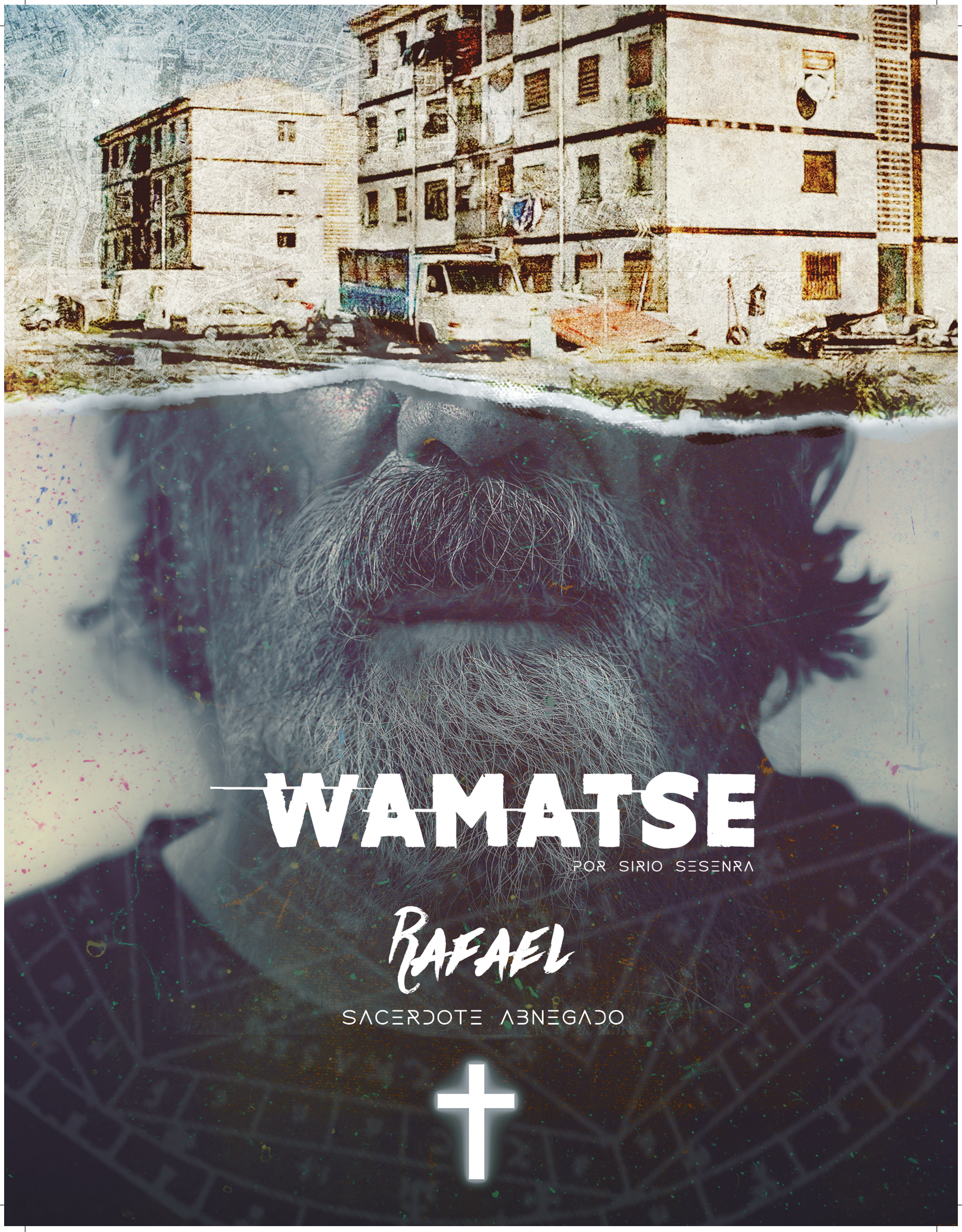
WAMATSE
POR SIRIO SESENRA
RAFAEL
SACERDOTE ABNEGADO

RAFAEL TRENTO

El padre Rafael Trento en un antiguo miembro de los Siervos de la Cruz, una orden secreta de exorcistas nacida de la antigua Santa Inquisición que persiguió durante años a las manifestaciones malignas de Belial. Actualmente, la Santa Sede le ha relegado a revisar casos de falsas posesiones, milagros y visiones por todo el mundo.

Padre Trento, eres un irredento de la iglesia. **Luchas por una causa mayor sin agotarte jamás**. O luchabas, cuando formabas parte de los Siervos de la Cruz y perseguías a las entidades más oscuras. En retrospectiva y viendo cómo está el mundo, es posible que fracasaseis en vuestro empeño.

Ahora estás viejo y el mundo parece caer en picado. Hace once años que la Iglesia te ha confinado a la Congregación para la Verificación de las Causas de los Santos. Lo que en la práctica es un exilio para sacarte de los círculos de influencia de la Santa Sede, tus ideas son demasiado subversivas. **Viajas de país en país para revisar casos de posesión, espiritismo, milagros y visiones... y aclarar su falsedad**. ¿Por qué tú? Porque, antes de enredarte en la política vaticana, fuiste un exaltado exorcista y aún hay muchos sacerdotes que reconocen tu nombre y tu autoridad.

Tus hermanos, los Siervos de la Cruz, eran una orden secreta de exorcistas formados por la Confederación para la Doctrina de la Fe, la antigua Santa Inquisición. Erais decididos, estabais unidos y teníais fuerza y determinación. Perseguisteis y cazasteis a cientos de entidades que pretendían infectar a la humanidad con su veneno o alimentarse de ella. Wamatse, o, como tus hermanos y tú lo conocíais, Belial, fue uno de los más duros, uno especialmente cruel...

TU PASADO

Naciste en Ciudad de México, en 1956, en una familia acomodada. Estudiaste ingeniería civil en París y te licenciaste con notables felicitaciones. Pasaste cuatro años lejos de casa y, al volver, comprobaste estremecido cómo te lo habían ocultado: **tu hermana Elvira había enloquecido... ¿O no?** Se suicidó arrojándose de la ventana de su habitación, tras años durísimos tratamientos psiquiátricos. Y tú, conmovido por los acontecimientos y las revelaciones sobre el futuro que un «ser de luz» te transmitió a través de tu hermana —durante los instantes en que os encontrabais solos—, ingresaste en la escuela de seminaristas.

Tenías dieciocho años. Seis años más tarde llegaste al Vaticano, con una fuerza espiritual extraordinaria, recomendado por el vicario Eleuterio Martínez. Allí ingresaste como novicio en la selecta Orden de los Siervos de la Cruz, dedicados a la confrontación del Maligno y su influjo en cualquier parte del mundo. **Durante veinticinco años de lucha incesante has recorrido cada rincón del planeta para aprender de distintas culturas las diversas maneras de luchar contra el mal**.

Has combatido codo a codo con tus hermanos contra un enemigo que parecía imbatible: Belial; un ser que se multiplicaba y escondía con inigualable pericia. Hasta que, en Camboya, por fin, todo cesó. A los pies de aquella cueva negra, en una batalla contra seres de otro mundo en la que tú y tus hermanos fuisteis los fieles guerreros al servicio de Dios. En ese lugar había nacido la criatura, y allí la combatisteis hasta que desapareció en el 2008.

Los acontecimientos ocurridos en aquella húmeda selva, en la provincia de Kompot, solo cuatro personas vivas los conocen. Mucho sufristeis tú y tus hermanos: Michelangelo Dimano, Jurgen Kónzet, Jonathan Stearn... Los últimos que quedaron de la congregación después de años de lucha por todo el mundo. El resto, no lo lograron.

Los crímenes cometidos por los Jemeres Rojos hicieron posible que la Bestia entrase en la Tierra; en aquella caverna oscura murieron cientos de miles de seres humanos. Localizar la raíz de la criatura había sido dificilísimo, se propagaba como un cáncer, de cuerpo en cuerpo. Nunca llegasteis a saber cómo lo hacía, solo que los espejos eran un elemento necesario. Aislar a la raíz de los espejos. Apartar a la criatura de cualquier vasija. Proceder con la invocación y el exorcismo. Devolverla al vacío tras la fisura. Sellar la grieta. ¿Había sido todo real? Lo importante es que, tras eso, todo cesó.

Y desde entonces, nada. Y nada significó política vaticana, tan rancia que no quería escuchar, que prefería dejarte a un lado antes que hacer caso a tus advertencias. Porque **tú y tus tres hermanos sabéis que no ha acabado, que faltan batallas por luchar**. Durante la clausura de Belial sentisteis algo extraño que solo pudisteis comentar años más tarde, cuando la dura experiencia se había asentado en vuestras mentes.

El mundo conoció a la Bestia contra la que luchasteis, pero creyó que se trataba de un asesino en serie, Wamatse. Aunque hubo una persona, un detective... Alejandro Martínez. Ese detective tenía algo especial, un fuego interno, una pasión por detener al asesino casi espiritual. ¡Estuvo tan cerca de entenderlo! Seguiste su carrera con meticulosidad, y por ello aún guardas su teléfono.

Pero todo eso ya queda atrás. Ahora lo importante es ayudar a los que puedas hasta que Dios te vuelva a llamar a la lucha.

HABILIDADES ESPECIALES

Conoces el mal, no lo temes, y por ello nunca perderás el control con la pérdida de tu **Estabilidad**.

Curar el alma

- Puntos requeridos: 1 punto de **Psicología** por cada 3 de **Estabilidad** que quiera recuperar el objetivo.

Colocando la mano en el pecho del objetivo, recitas un pasaje tranquilizador o una melodía relajante. El objetivo decide cuántos puntos de **Estabilidad** recupera. Si durante las siguientes dos horas el objetivo debe realizar alguna tirada de **Estabilidad,** perderá los puntos recuperados mediante el ritual (además de la pérdida correspondiente por el resultado de la tirada).

Exorcismo

- Puntos requeridos: 1 punto de **Salud**.
- Puntos de **Estabilidad** requeridos: un número igual al de horas necesarias para realizar el exorcismo.
- Puntos de **Exorcismo** requeridos: un número igual a la diferencia entre **Exorcismo** y **Aberración** de los enfrentados.

El exorcismo es una práctica centenaria en la Iglesia, y no ha cambiado en su forma: oración —la *Letanía de los santos*—, lectura de pasajes de la biblia y uso de agua bendita contra el poseído. Empiezas con una tirada enfrentada de **Exorcismo y Aberración**. Si superas la tirada, expulsas del poseído al maligno. El tiempo que tardes depende del nivel de éxito en la tirada, con un éxito mínimo el tiempo será de unas 3 horas. Si fallas la tirada, puedes volver a intentar el exorcismo pasadas al menos tres horas, pero esta vez con un modificador desfavorable de -1.

Círculo de protección romano

Eres un maestro del círculo de protección romano: una circunferencia de sal mágica que, junto con una antigua plegaria en latín, crea una barrera de contención que las entidades oscuras no pueden atravesar. Tienes preparada suficiente sal para hacer dos círculos de protección para tres personas cada uno. La salvaguarda es total. Nada puede afectar al interior del círculo, y desde el exterior los siervos del maligno no podrán iniciar ataques de ningún tipo contra los que estén dentro.

Pétalos de rosa para el dios del fuego Agni

Eres un invitado de los ritos brahamánicos indios. Los sacerdotes Shrauta te entregaron tres pétalos de rosa que conectan con el poder de su hoguera eterna, dedicada al dios del fuego Agni. Si recitas las palabras del Rig Veda (Mandala 1, Shukta 36, sección v, Himno 1.36.13,16-20)* y dejas caer uno de los pétalos de rosa, toda forma de mal manifestada en un radio de dos metros a tu alrededor arderá hasta quedar aniquilada. Solo tú puedes ver las llamas y queman exclusivamente el espíritu maligno, nunca la materia.

**Firme en la ayuda / Agni, destruye a nuestros enemigos / Agni, con Energía Perfecta / Agni, llama varios poderes / Una Luz por todos los Tiempos /La llama de Agni es irresistible.*

Sodabe-Mawu

- Puntos requeridos: 2 puntos de **Preparación** por uso.

Has participado de los ritos vudú del bosque sagrado de Kpasse, en Ouidah, Benin. Ahí aprendiste a crear la Sodabe-Mawu, un licor destilado del vino de palma mezclado con hierbas sagradas en los ritos orisha. El néctar sagrado puede beberse o escupirse. Si se bebe, ofrece protección contra los influjos del mal durante una hora. Si se escupe, hace daño ácido a los espíritus malignos equivalente al agua bendita (1d6-1 puntos de **Salud**).

Amuleto de Michelangelo

Sabes de la existencia del amuleto creado por tu buen amigo Michelangelo. Lo usa en sus curaciones y exorcismos, su capacidad de contener al maligno es debida al momento y procesos especiales de su creación en el Vaticano.

- El portador del amuleto obtiene un modificador favorable +1 a sus tiradas de **Estabilidad**.

- Sientes el mal, igual que tus hermanos Siervos de la Cruz, y lo habéis categorizado:
  - **De 1 a 5**, es el mal interior de los hombres, lo que todo el mundo carga dentro.
  - **De 6 a 9**, alguna presencia o influjo maligno básico emponzoña el lugar. Un espectro, una fuerte carga de odio del pasado, el dolor de un crimen horrendo...
  - **De 10 a 13**, es grave: una posesión, una maldición, la presencia real de algún ser de otro mundo.
  - **De 14 a 16**, ¡es una infestación gravísima! El poder y la presencia del maligno se hace tan latente que se respira en el ambiente.
  - **De 17 a 19**, es algo imposible de afrontar solo. Se necesitan aliados, hay que actuar rápido, prepararse con cuidado y ser valiente.
  - **De 20 para arriba**... está lo que ocurrió en Camboya. Eso es la Guerra Espiritual. Y en la guerra, o se mata o se muere.

FRASES BÍBLICAS PARA RAFAEL TRENTO

Para facilitar la interpretación de Rafael Trento aportamos numerosas referencias religiosas a la persona jugadora, para que las cite cuando lo desee y pueda darle fuerza al carácter religioso de su *personaje jugador* (ver página 119 del libro).

WAMATSE

NOMBRE DEL JUGADOR:

NOMBRE DEL PERSONAJE: Rafael Trento

CONCEPTO DE PERSONAJE: Sacerdote con ideas subversivas. Psíquico.

PILARES DE ESTABILIDAD: La Biblia, cualquier iglesia, Michelangelo Dimano.

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
	ATLETISMO	
	BIRLAR	
	CONDUCIR	
	DISPARAR	
4	ESCARAMUZA	
2	ESCONDERSE	
12	ESTABILIDAD	
4	HUIDA	
	INFILTRACIÓN	
	MECÁNICA	
5	PREPARACIÓN	
	PRIMEROS AUXILIOS	
5	PSICOLOGÍA	
12	SALUD	
10	SENTIR EL PELIGRO	
10	Exorcismo	

H. INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
	ADULAR	
	BAJOS FONDOS	
	BUROCRACIA	
1	CONSOLAR	
1	DETECCIÓN DE MENTIRAS	
	INTERROGAR	
	INTIMIDAR	
	JERGA POLICIAL	
	LIGAR	
	NEGOCIAR	
	SUPLANTAR	

HABILIDADES ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
1	ARCHIVOS Y BIBLIOTECAS	
	CIENCIAS SOCIALES	
1	CULTURA GENERAL	
	DERECHO	
	HISTORIA	
	HUMANIDADES	
2	IDIOMAS (latín, camboyano)	
2	OCULTISMO	

HABILIDADADES TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
	CIENCIAS	
	FOTOGRAFÍA	
	INFORMÁTICA	
1	INVESTIGACIÓN	
	MEDICINA	
1	OBSERVACIÓN	
	SUPERVIVENCIA	

PODERES PSÍQUICOS

VALOR		RESERVA
	LECTURA DEL AURA	
	MÉDIUM	
	MENSAJERO	
	PREMONICIONES	
	SENSITIVO	
	SINCRONICIDAD	
	VISIÓN REMOTA	

TRASFONDO:

Factores de riesgo: Luchas por una causa mayor sin agotarte jamás.

Objetivo: Desterrar el mal de la Tierra.