HOJA DE REFERENCIA DE HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

Jugador					
Personaje					
Arquitectura (A)					
Autoridad (I)					
Bellas letras (A)					
Bonhomía (I)					
Burocracia (I)					
Consolar (I)					
Cultura (A)					
Escultura (T)					
Evaluar sinceridad (I)					
Fotografía (T)					
Historia (A)					
Historia del arte (A)					
Historia militar (A)					
Historia natural (A)					
Inspiración (I)					
Intuición (I)					
Investigar (A)					
Miscelánea (A)					
Moda (A)					
Negociar (I)					
Ocultismo (A)					
Pintura (T)					
Poesía (A)					
Sociedad (I)					
Submundo (I)					
Tecnología (T)					