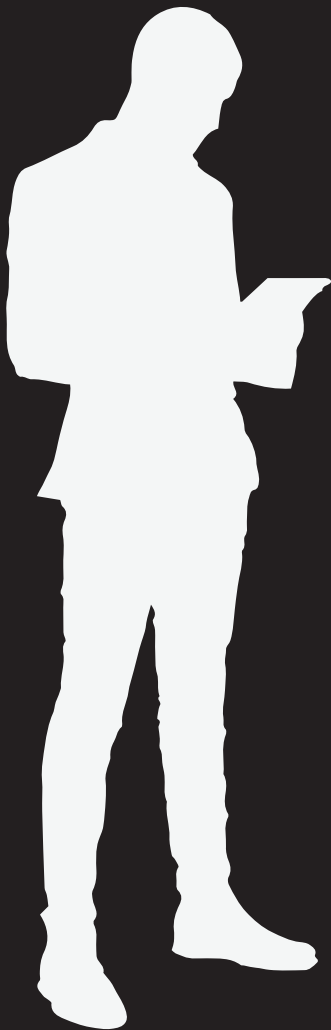


LISTA DE HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

Cuando crees una aventura, usa esta tabla para llevar el recuento de qué habilidades son esenciales, cuáles opcionales y aquellas que no son necesarias. Haz saber a los jugadores cuáles no escoger. Si usas personajes ya creados, márcalos en la columna de la izquierda y prepara la aventura acorde a ellas.



HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN		
ACADÉMICAS	ANÁLISIS DE TEXTOS	
	ANTROPOLOGÍA	
	ARQUEOLOGÍA	
	ARQUITECTURA	
	CONTABILIDAD FORENSE	
	CULTURA GENERAL	
	DERECHO	
	HISTORIA	
	HISTORIA DEL ARTE	
	HISTORIA NATURAL	
	IDIOMAS	
	INVESTIGAR	
	LINGÜÍSTICA	
	OCULTISMO	
INTERPERSONALES	PATOLOGÍA	
	PSICOLOGÍA FORENSE	
	ADULAR	
	BAJOS FONDOS	
	BUROCRACIA	
	CONSOLAR	
	DETECTOR DE MENTIRAS	
	LIGAR	
	INTERROGAR	
	INTIMIDAR	
TÉCNICAS	JERGA POLICIAL	
	NEGOCIAR	
	SUPLANTAR	
	ANÁLISIS DE DOCUMENTOS	
	ANTROPOLOGÍA FORENSE	
	ASTRONOMÍA	
	BALÍSTICA	
	CRIPTOGRAFÍA	
	ENTOMOLOGÍA FORENSE	
	EXPLOSIVOS	
	FOTOGRAFÍA	
	HUELLAS DACTILARES	
	QUÍMICA	
	RECOGER PRUEBAS	
	RECUPERAR DATOS	
	VIGILANCIA ELECTRÓNICA	
TOTAL PUNTOS DE INVESTIGACIÓN		