

«BROOKLYN»

Cuarenta y ocho años, dueña del Nightingale's Club. Es una mujer pelirroja exuberante, con el cuerpo lleno de tatuajes. Es difícil determinar su edad real debido a las múltiples operaciones estéticas a las que se ha sometido.

FUE 10 **CON** 9 **INT** 13 **DES** 9
TAM 11 **POD** 10 **CAR** 14 **EST** 10

Puntos de Vida: 10
Estabilidad Mental: 65

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Conocimientos: Psicología 60%.
Sensoriales: Discreción 20%, Esconder/se 25%, Escuchar 30%, Percibir 30%.
Sociales: Embaucar 50%, Intimidar 40%, Protocolo 40%.
Acción: Conducir 35%.

RICK «RADISH» HOLBROOK

Cuarenta y dos años, encargado de la seguridad del Nightingale's Club. Es un motorista musculoso, con tatuajes carcelarios en el rostro y el cuello.

FUE 15 **CON** 14 **INT** 12 **DES** 17
TAM 16 **POD** 7 **CAR** 9 **EST** 8

Puntos de Vida: 10
Estabilidad Mental: 65

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Conocimientos: Psicología 30%.
Sensoriales: Discreción 30%, Esconder/se 45%, Escuchar 30%, Percibir 40%.
Sociales: Embaucar 60%, Intimidar 60%.
Acción: Conducir 65%, Armas de Cuerpo a Cuerpo 70%, Arma de fuego (Corta) 55%.

BOB Y VIRGIL

Compañeros de trabajo y hombres a las órdenes de Rick «Radish» Holbrook.

FUE 14 **CON** 12 **INT** 7 **DES** 11
TAM 12 **POD** 6 **CAR** 9 **EST** 7

Puntos de Vida: 12
Estabilidad Mental: 35

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Sensoriales: Percibir 40%.
Sociales: Intimidar 60%.
Acción: Armas de Cuerpo a Cuerpo 50%, Armas de fuego (Cortas) 45%, Conducir 65%, Esquivar 40%.

DRA. DARLENE HENCH

Cuarenta y cuatro años, doctora. Habla pausadamente y se muestra amable y solícita con todas las consultas de los personajes. Se mueve con soltura, y unas gafas de montura negra le enmarcan unos ojos despiertos y vivarachos. Además, trabaja en secreto con Ariadna Valverde, y ha estado controlando a Stella Keseberd durante su estancia en el hospital. La Dra. Hench ya ha aparecido en «Metatheria», el capítulo II de *Vástagos de Shub-Niggurath*.

FUE 9 **CON** 10 **INT** 12 **DES** 9
TAM 8 **POD** 10 **CAR** 11 **EST** 14

Puntos de Vida: 9
Estabilidad Mental: 25

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Conocimientos: Manejo de archivos 35%, Medicina 65%, Mitos de Cthulhu 5%, Psicología 40%.
Sensoriales: Discreción 30%, Escuchar 30%, Percibir 30%.
Sociales: Oratoria 45%, Conducir 45%.
Acción: Armas de fuego (Cortas) 35%.