

# JAUFRES DE FOUCALQUIER

*Joven caballero de la orden, su padre le envió a Tierra Santa para que ganara experiencia en batalla.*

Jaufres lleva apenas un par de meses en oriente y todavía no se ha acostumbrado al calor, ni al polvo. Fue asignado a la guarnición del Crac de l'Ospital poco antes de que comenzara el asedio bereber. A pesar de su mala experiencia allí, su conclusión es que la vida marcial no es tan mala como pensaba, pero no se ve dedicándose a ella a largo plazo, no es ni mucho menos un soldado nato. Está deseando que llegue el día en que las Cruzadas terminen (con victoria de un bando o del otro) y poder volver a su Provenza natal para poder preocuparse tan solo de gestionar las tierras de su familia.

<b>FUE</b> 12	<b>CON</b> 11	<b>INT</b> 10	<b>DES</b> 16
<b>TAM</b> 13	<b>POD</b> 10	<b>CAR</b> 9	<b>EST</b> 7

<b>Puntos de Vida:</b> 12	<b>MD:</b> 0
<b>Puntos de Magia:</b> 10	<b>Idea:</b> 50
<b>Estabilidad Mental:</b> 50	<b>Suerte:</b> 50
<b>Umbral de Herida Grave:</b> 6	<b>Cultura general:</b> 35
<b>Fuerza de voluntad:</b> 5	

## Habilidades con porcentaje diferente de la base

**Conocimientos:** Ciencias ocultas 5%, Idioma nativo (Provenzal) 35%, Idioma (Árabe) 40%, Manejo de archivos 10%, Primeros auxilios 10%, Psicología 15%.

**Vocacionales:** Arte 5%, Maestrías 10%.

**Sensoriales:** Discreción 50%, Esconder/se 20%, Escuchar 25%, Orientación 25%, Percibir 25%, Seguir rastros 55%, Supervivencia 60%.

**Sociales:** Autoridad 36%, Embaucar 10%, Intimidar 26%, Oratoria 10%, Protocolo 34%.

**Acción:** Armas de Cuerpo a Cuerpo 65%, Conducir (Carro) 5%, Esquivar 52%, Forma física 78%, Lucha 72%, Montar (caballo/camello) 45%.

## Armas

**Espada** 85%, Daño 2d8+MD

**Puñal** 65%, Daño 1d4+2+MD

**Peto de cuero** Protección 2 puntos

