

SAJAH

Doncella árabe al servicio de la Orden de San Juan.

Sabe cómo ganarse la vida, y la confianza de los que la rodean. Atrapada entre dos mundos, se ha abierto camino arrimándose siempre al fuego que más calentaba, pero sin vincularse demasiado a ningún bando, por si acaso necesitaba cambiar con rapidez. Se mueve con la misma naturalidad entre francos que entre sus congéneres, y no tiene especial preferencia por los unos ni los otros. Le gustan, o desagradan, las personas, no las comunidades ni las religiones. Sus habilidades como intérprete y sus conocimientos médicos básicos la suelen hacer indispensable allí donde esté, y sabe aprovecharse de ello cuando lo necesita.

FUE 9 **CON** 10 **INT** 13 **DES** 13
TAM 10 **POD** 14 **CAR** 12 **EST** 7

Puntos de Vida: 10 **MD:** -1d2
Puntos de Magia: 14 **Idea:** 65
Estabilidad Mental: 70 **Suerte:** 70
Umbral de Herida Grave: 5 **Cultura general:** 35
Fuerza de voluntad: 7

Habilidades con porcentaje diferente de la base

Conocimientos: Ciencias ocultas 25%, Ciencias sociales (Antropología) 20%, Idioma nativo (Árabe) 55%, Idioma (Provenzal) 40%, Manejo de archivos 10%, Primeros auxilios 50%, Psicología 55%.

Vocacionales: Arte 5%, Maestrías 10%.

Sensoriales: Discreción 10%, Esconder/se 20%, Escuchar 75%, Orientación 25%, Percibir 75%, Seguir rastros 15%, Supervivencia 20%.

Sociales: Autoridad 19%, Bajos fondos 20%, Embaucar 50%, Intimidar 26%, Oratoria 50%, Protocolo 34%.

Acción: Conducir (Carro) 5%, Esquivar 26%, Forma física 22%, Lucha 26%, Montar (caballo/camello) 25%.

Armas

Puñal 25%, Daño 1d4+2+MD



Sajah