



## PASCAUT DE SISTERON

*Caballero veterano de la orden hospitalaria de San Juan.*

Pascaut es un luchador experimentado y cruzado convencido. Lleva años en Tierra Santa y ha servido en diferentes ciudades y fortalezas. Los dos últimos años los pasó en el Crac de l'Ospital, hasta la rendición a las órdenes del conde Bertrand de Valbelle. El conde tiene a Pascaut por un hombre de fiar y con la cabeza en su sitio. Pascaut respeta a de Valbelle, pero últimamente ha desarrollado ciertas dudas sobre las motivaciones reales de otros líderes cristianos, que a veces parecen más preocupados por tener sus negocios en orden que por defender la verdadera fe en este territorio de infieles.

<b>FUE</b> 14	<b>CON</b> 12	<b>INT</b> 9	<b>DES</b> 12
<b>TAM</b> 14	<b>POD</b> 9	<b>CAR</b> 13	<b>EST</b> 8

<b>Puntos de Vida:</b> 13	<b>MD:</b> +1d2
<b>Puntos de Magia:</b> 9	<b>Idea:</b> 45
<b>Estabilidad Mental:</b> 45	<b>Suerte:</b> 45
<b>Umbral de Herida Grave:</b> 7	<b>Cultura general:</b> 40
<b>Fuerza de voluntad:</b> 4	

### Habilidades con porcentaje diferente de la base

**Conocimientos:** Burocracia 20%, Ciencias ocultas 5%, Idioma nativo (Provenzal) 40%, Idioma (Árabe) 40%, Manejo de archivos 10%, Primeros auxilios 10%, Psicología 15%.

**Vocacionales:** Arte 5%, Maestrías 10%.

**Sensoriales:** Discreción 10%, Esconder/se 20%, Escuchar 25%, Orientación 25%, Percibir 25%, Seguir rastros 15%, Supervivencia 20%.

**Sociales:** Autoridad 61%, Embaucar 10%, Intimidar 68%, Oratoria 10%, Protocolo 56%.

**Acción:** Armas de Cuerpo a Cuerpo 85%, Conducir (Carro) 5%, Esquivar 24%, Forma física 66%, Lucha 74%, Montar (caballo/camello) 45%.

### Armas

**Espada** 85%, Daño 2d8+MD

**Puñal** 85%, Daño 1d4+2+MD

**Peto de cuero** Protección 2 puntos