



PERSONAJES JUGADORES

CAMILLE ADAMS

Veintinueve años, investigadora.

Debido a un pasado familiar conflictivo, Camille tiene la manía de autolesionarse. Bajo su ropa esconde varias cicatrices autoinfligidas que forman palabras con algún sentido para ella. Pasó un tiempo en un hospital psiquiátrico. Aunque ya no asiste a las reuniones de alcohólicos anónimos, sigue sin probar una gota de alcohol, todo un reto.

FUE	14	CON	15	INT	11	DES	17
TAM	12	POD	17	CAR	16	EST	11

Puntos de Vida: 14

Puntos de Magia: 17

Estabilidad Mental: 85

Umbral de Herida Grave: 7

Fuerza de voluntad: 9

MD: d2

Idea: 55

Suerte: 85

Cultura general: 55

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Conocimientos: Burocracia 20%, Idioma nativo 55%, Primeros auxilios 35%.

Vocacionales: Interpretación 50%, Cerrajería 25%.

Sensoriales: Discreción 45%, Esconder/se 40%, Escuchar 30%, Percibir 60%, Seguir rastros 25%.

Sociales: Autoridad 27%, Bajos fondos 20%, Intimidar 42%, Protocolo 22%.

Acción: Armas de Cuerpo a Cuerpo (Navaja) 25%, Armas de fuego (Cortas) 60%, Conducir 65%, Esquivar 54%, Forma física 51%, Lucha 54%.

ARMAS

9mm automática: Daño 1d10, Alcance 18m, Disparos por turno 3, Cargador 17, Puntos de resistencia 8, Disfunción 98.

Navaja: Daño 1d4 + 1d2, Puntos de resistencia 6.