



SHANON MCCREADY

Veintiseis años, hacker.

Shanon es una antisistema. Sus leyes son la tecnología y el código, donde todo es predecible y manipulable. Se siente a gusto en sitios cerrados y oscuros. Pasa casi desapercibida en el mundo real, pero en la red es un titán capaz de romper cualquier defensa. Le encanta la música y leer cómics.

No es la primera vez que trabaja a pie de calle, manchándose las manos. Mientras gane suficiente dinero como para seguir en su agujero y con los últimos números de sus cómics favoritos, Shanon hará lo que sea.

FUE	11	CON	15	INT	16	DES	13
TAM	10	POD	16	CAR	9	EST	13

Puntos de Vida: 13

Puntos de Magia: 16

Estabilidad Mental: 80

Umbral de Herida Grave: 7

Fuerza de voluntad: 8

MD: 0

Idea: 80

Suerte: 80

Cultura general: 65

HABILIDADES CON PORCENTAJE DIFERENTE DE LA BASE

Conocimientos: Ciencias ocultas 40%, Idioma nativo 65%, Idioma (japonés) 25%, Manejo de archivos 55%, Psicología 15%, Informática 65%.

Vocacionales: Electrónica 55%.

Sensoriales: Discreción 30%, Esconder/se 25%, Escuchar 35%, Percibir 45%.

Sociales: Autoridad 22%, Bajos fondos 35%, Embaucar 40%, Intimidar 40%, Protocolo 26%.

Acción: Armas de Cuerpo a Cuerpo (katana) 65%, Armas de fuego (cortas) 35%, Conducir 65%, Esquivar 26%, Forma física 35%, Lucha 35%.

ARMAS

Katana: Daño 1d8 + 2, Puntos de resistencia 19.