

[illegible]

	HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN	RECuento DE PISTAS CLAVE	GASTO DE PUNTOS	TOTAL EN LA AVENTURA
ACADÉMICAS	ANÁLISIS DE TEXTOS			
	ANTROPOLOGÍA		(1)	2
	ARQUEOLOGÍA			
	ARQUITECTURA			1
	CONTABILIDAD			3
	CULTURA GENERAL	(1)		3
	DERECHO			2
	HISTORIA			1
	HISTORIA DEL ARTE			
	HISTORIA NATURAL			1
	IDIOMAS			
	INVESTIGAR			2
	LINGÜÍSTICA			
	OCULTISMO	2	2	7
	PATOLOGÍA			
	PSICOLOGÍA FORENSE	1		10
INTERPERSONALES	ADULAR		1, (2)	3
	BAJOS FONDOS			1
	BUROCRACIA			
	CONSOLAR		1, (1, 2)	4
	DETECCIÓN DE MENTIRAS			7
	LIGAR		1, 2	3
	INTERROGAR			
	INTIMIDAR		(3)	1
	JERGA POLICIAL	1	1, (1)	7
	NEGOCIAR		1, (2)	2
SUPLANTAR		1, (3, 1)	5	
TÉCNICAS	ANÁLISIS DE DOCUMENTOS			
	ASTRONOMÍA	1	1	2
	BALÍSTICA			
	CRIPTOGRAFÍA			
	ENTOMOLOGÍA FORENSE			1
	EXPLOSIVOS			
	FOTOGRAFÍA			
	HUELLAS DACTILARES			
	MEDICINA FORENSE			2
	QUÍMICA			2
	RECOGER PRUEBAS			2
	RECUPERAR DATOS			1
	VIGILANCIA ELECTRÓNICA			
TOTAL	5 (1)	11 (15)	73	