

OPERACIÓN FALSO PROFETA

HOJA DE REGISTRO DE Oponentes



NOMBRE Los protectores del clan Bruhn

DESCRIPCIÓN

Nietos y sobrinos del reverendo Bruhn que se han autoerigido en sus protectores.

HABILIDADES

	VALOR	RESERVA
ATLETISMO	8	<input type="checkbox"/>
DISPARAR	8	<input type="checkbox"/>
ESCARAMUZA	8	<input type="checkbox"/>
SALUD	6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

UMBRAL DE GOLPE 4

ARMAS

Pistola automática	/	0
	/	
	/	

PROTECCIÓN 0

MODIFICADOR DE ATENCIÓN 0

MODIFICADOR DE SIGILO -1

HABILIDADES ESPECIALES

MEDIDAS ESPECIALES DE LIQUIDACIÓN

NOMBRE Los aliados de Clemont

DESCRIPCIÓN

Apasionados racionalistas que se oponen a la visión apocalíptica de Bruhn y sus fieles seguidores.

HABILIDADES

	VALOR	RESERVA
ATLETISMO	6	<input type="checkbox"/>
DISPARAR	8	<input type="checkbox"/>
ESCARAMUZA	8	<input type="checkbox"/>
SALUD	6	<input type="checkbox"/>
Preparación	4	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

UMBRAL DE GOLPE 3

ARMAS

Pistola automática	/	0
	/	
	/	

PROTECCIÓN 0

MODIFICADOR DE ATENCIÓN -1

MODIFICADOR DE SIGILO +1

HABILIDADES ESPECIALES

MEDIDAS ESPECIALES DE LIQUIDACIÓN

NOMBRE La Hueste

DESCRIPCIÓN

EOE atraídas por el fervor religioso, se alimentan de humanos extremadamente devotos.

HABILIDADES

	VALOR
ATLETISMO	5
DISPARAR	<input type="checkbox"/>
ESCARAMUZA	16
SALUD	20
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

UMBRAL DE GOLPE 3

ARMAS

Garras	/	0
Dejar caer una víctima desde el aire	/	+3
	/	

PROTECCIÓN +3

MODIFICADOR DE ATENCIÓN +1

MODIFICADOR DE SIGILO +2

HABILIDADES ESPECIALES

MEDIDAS ESPECIALES DE LIQUIDACIÓN

Un éxito en Escaramuza intentando hacerle ingerir una hostia consagrada a la fuerza gana +6 en el daño.

NOMBRE

DESCRIPCIÓN

HABILIDADES

	VALOR
ATLETISMO	<input type="checkbox"/>
DISPARAR	<input type="checkbox"/>
ESCARAMUZA	<input type="checkbox"/>
SALUD	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

UMBRAL DE GOLPE

ARMAS

	/	
	/	
	/	

PROTECCIÓN ☐

MODIFICADOR DE ATENCIÓN ☐

MODIFICADOR DE SIGILO ☐

HABILIDADES ESPECIALES

MEDIDAS ESPECIALES DE LIQUIDACIÓN

