

Nombre: George Marshall

Profesión: Párroco

Edad: 32 Sexo: Varón

Altura: 1,67 mts Peso: 65 kgs

Pelo: Moreno Ojos: Azules

Rasgos distintivos: George lleva la fe a las trincheras, dando validez a la contrariedad de saltarse el quinto mandamiento.

Debemos hacer seguir la palabra del señor a estos infieles que no son temerosos de su ira.



x5

FUE 5 25 (MD: -1d2)

CON 11 55

INT 15 75 Idea

DES 7 35

TAM 11 55

POD 14 70 Suerte

CAR 13 65

EST 11 55 Cultura general

PUNTOS DE VIDA 11 FUEZA DE VOLUNTAD: (7)

Umbral de Herida Grave (6) PUNTOS DE MAGIA

01 02 03 04 05 06 07 08 09 01 02 03 04 05 06 07 08 09

10 11 12 13 14 15 16 17 18 10 11 12 13 14 15 16 17 18

SIN MODIFICADORES									
TRANQUILO									
+10% ACCIÓN / -10% RESTO									
INTRANQUILO									
+20% ACCIÓN / -20% RESTO									
TENSO									

LOCURA 0 -1

SUBYACENTE -2 -3

ESTABILIDAD MENTAL

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

61 62 63 64 65 66 67 68 69 70

71 72 73 74 75 76 77 78 79 80

81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

CONOCIMIENTOS

- ☐ Burocracia (10%)
- ☐ Ciencias naturales (...)
- 50 ☐ Botánica
- ☐
- 50 ☐ Ciencias ocultas (5%)
- ☐ Ciencias sociales (...)
- 60 ☐ Geografía
- ☐
- ☐ Idioma nat. ([ESTx5]%)
- 40 ☐ Idioma (0%) Latín
- ☐ Idioma (0%)
- 50 ☐ Manejo de archivos (25%)
- ☐ Medicina (0%)
- ☐ Mitos de Cthulhu (0%)
- ☐ Primeros auxilios (15%)
- ☐ Psicoanálisis (0%)
- 40 ☐ Psicología (5%)
- ☐
- ☐

VOCACIONALES

- ☐ Arte (5%)
- ☐
- ☐
- ☐ Bricolaje (20%)
- ☐ Maestrías (...)
- ☐
- ☐

SENSORIALES

- ☐ Discreción (10%)
- ☐ Esconder/se (15%)
- ☐ Escuchar (25%)
- ☐ Orientación (15%)
- 50 ☐ Percibir (25%)
- ☐ Seguir rastros (10%)
- ☐ Supervivencia (15%)
- ☐
- ☐
- ☐

SOCIALES

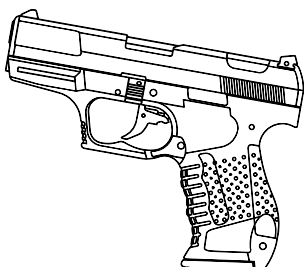
- 54 ☐ Autoridad ([EST+CAR]%)
- ☐ Bajos fondos (10%)
- 40 ☐ Embaucar (10%)
- ☐ Intimidar ([TAMx2/INTx2]%)
- 50 ☐ Oratoria (10%)
- ☐ Protocolo ([ESTx2]%)
- ☐
- ☐

ACCIÓN

- ☐ Armas de CaC (...)
- ☐
- ☐
- ☐ Armas de fuego (Cortas)
- ☐ Armas de fuego (Largas)
- ☐
- ☐ Conducir (25%)
- ☐ Esquivar ([DESx2]%)
- ☐ Forma física ([FUE+DES]%)
- ☐ Lucha ([DESx2]%)
- ☐



Equipo: Contactos:



Armas:	Tipo/Calibre	Daño	Alcance base	Disp./T.	Cargador	PR	Disf.