

Nombre: Adam McWire
Profesión: Ladrón de poca monta
Edad: 28 Sexo: Varón
Altura: 1,50 mts Peso: 55 kgs
Pelo: Moreno Ojos: Azules

Rasgos distintivos: Adam es una persona de baja estatura, llamado a filas por culpa de un juez, pensó que era mejor ir al frente que a la cárcel, pagará así su delito de robo.
Herido en el cuerpo, bonita cicatriz sin efecto.



x5
FUE 11 55 (MD: 0)
CON 12 60
INT 16 80 Idea
DES 11 55
TAM 10 50
POD 6 30 Suerte
CAR 11 55
EST 9 45 Cultura general

PUNTOS DE VIDA 11 FUEZA DE VOLUNTAD: (3)
Umbral de Herida Grave (6) PUNTOS DE MAGIA
01 02 03 04 05 06 07 08 09 01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18 10 11 12 13 14 15 16 17 18

SIN MODIFICADORES	
TRANQUILO	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
+10% ACCIÓN / -10% RESTO	
INTRANQUILO	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
+20% ACCIÓN / -20% RESTO	
TENSO	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
LOCURA	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
SUBYACENTE	-2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ESTABILIDAD MENTAL
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

CONOCIMIENTOS

- ☐ Burocracia (10%)
- ☐ Ciencias naturales (...)
- ☐ Ciencias ocultas (5%)
- ☐ Ciencias sociales (...)
- ☐ Idioma nat. ([ESTx5]%)
- ☐ Idioma (0%)
- ☐ Idioma (0%)
- ☐ Manejo de archivos (25%)
- ☐ Medicina (0%)
- ☐ Mitos de Cthulhu (0%)
- ☐ Primeros auxilios (15%)
- ☐ Psicoanálisis (0%)
- ☐ Psicología (5%)

VOCACIONALES

- ☐ Arte (5%)
- ☐ Bricolaje (20%)
- ☐ Maestrías (...)
- ☐ Cerrajería

SENSORIALES

- ☐ Discreción (10%)
- ☐ Esconder/se (15%)
- ☐ Escuchar (25%)
- ☐ Orientación (15%)
- ☐ Percibir (25%)
- ☐ Seguir rastros (10%)
- ☐ Supervivencia (15%)

SOCIALES

- ☐ Autoridad ([EST+CAR]%)
- ☐ Bajos fondos (10%)
- ☐ Embaucar (10%)
- ☐ Intimidar ([TAMx2/INTx2]%)
- ☐ Oratoria (10%)
- ☐ Protocolo ([ESTx2]%)

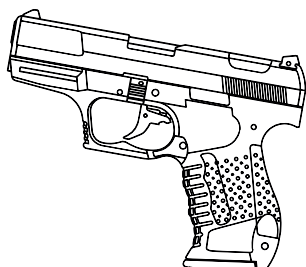
ACCIÓN

- ☐ Armas de CaC (...)
- ☐ Armas de fuego (Cortas)
- ☐ Armas de fuego (Largas)
- ☐ Conducir (25%)
- ☐ Esquivar ([DESx2]%)
- ☐ Forma física ([FUE+DES]%)
- ☐ Lucha ([DESx2]%)



Equipo:

Contactos:



Armas:	Tipo/Calibre	Daño	Alcance base	Disp./T.	Cargador	PR	Disf.